

## Rekomendowane programy edukacyjne na tablet z systemem Android



### SimpleMind Free mind mapping

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.modelmakertools.simplemindfree>

Oprogramowanie wspiera prowadzenie burzy mózgów. Za jego pomocą można tworzyć tzw. mapę myśli, tzn. wprowadzać i systematyzować wypowiedzi uczestników dyskusji. Aplikacja stwarza możliwość porządkowania i organizowania notatek sporządzanych przez uczących się podczas zajęć oraz tworzenia planów pracy przy realizacji projektów.

Narzędzie znakomicie nadaje się do zastosowań edukacyjnych. Wersja darmowa oprogramowania posiada funkcje: tworzenia węzłów schematu mapy, wykorzystania różnych schematów kolorów do oznaczania tych węzłów, przesuwania węzłów, tworzenia kopii.



### PicsArt

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.picsart.studio&hl=pl>

Program graficzny, za pomocą którego można tworzyć projekty wielowarstwowe, wykorzystując gotowe zdjęcia. Dzięki edytorowi grafiki istnieje możliwość wykonywania własnych rysunków, korzystania z galerii kształtów i rysunków.

Warstwy mogą być widoczne w określonym stopniu przezroczystości, ponadto istnieje możliwość zastosowania różnych stylów mieszania warstw.



**Aviary**

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.aviary.android.feather&hl=pl>

Program poprawia wygląd fotografii. Ma podstawowe funkcje wyostżania i rozjaśniania obrazu. Za pomocą jego narzędzi można kadrować obraz. Dodatkowo w programie zostały wbudowane mechanizmy wprowadzania tekstu i rysowania.



**Autocad 360**

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.autodesk.autocadws&hl=pl>

AutoCad 360 jest w pełni kompatybilną darmową miniaturką znanego programu firmy Autodesk. Daje nam możliwość przeglądania narysowanych w programie AutoCad projektów, zapisanych w formacie DWG, edycji z wykorzystaniem prostych narzędzi i udostępniania innym.



# duolingo

**Duolingo**

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.duolingo&hl=pl>

Duolingo to darmowa i jedna z najbardziej popularnych aplikacji, stanowiąca platformę do nauki języków obcych. Daje możliwość korzystania z bogatej bazy ćwiczeń, zabaw i gier, ułatwiających i uprzyjemniających naukę języka obcego. Dodatkową zaletą jest intuicyjny i przejrzysty interfejs.



**Lightbot One Hour Coding**

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.lightbot.lightbothoc&hl=pl>

Uczy dzieci programowania przy okazji... grania w prawdziwą grę! Wprowadza dzieci w tajniki prawdziwej logiki programowania. Pozwala graczom zdobyć praktyczne zrozumienie podstawowych pojęć, takich jak kontrola przepływu instrukcji, procedur i pętli. Program oferuje 18 poziomów (pełna wersja 40) i jest odpowiedni dla graczy w każdym wieku.

SCRATCH KIDS



### Scratch Studio-Kids Code Academy

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.kid.scratch&hl=pl>

Scratch jest przeznaczony dla dzieci i młodzieży w wieku od 8 do 16 lat, ale jest używany przez ludzi w każdym wieku. Ucząc się kodowania w Scratch, poznajemy strategie rozwiązywania problemów i tworzenia własnych projektów. Program pozwala także tworzyć projekty bez połączenia z Internetem.



### ScratchJr

<https://play.google.com/store/apps/details?id=org.scratchjr.android>

W aplikacji ScratchJr interfejs i sposób programowania zostały dostosowane dla młodszych dzieci i ich emocjonalnego rozwoju. Program umożliwia małym dzieciom (od 5 roku życia) tworzyć własne interaktywne historie i gry. Dzieci mogą modyfikować znaki graficzne, dodawać własne głosy i dźwięki oraz wstawiać zdjęcia. Za pomocą bloków programowych tworzone postacie ożywają.



## PicPac Stop Motion & TimeLapse

<https://play.google.com/store/apps/details?id=tv.picpac&hl=pl>

Program służy do tworzenia filmu poklatkowego. Mamy możliwość wybrania, z których wykonanych zdjęć seryjnych chcemy złożyć film, a następnie podłożyć do niego dźwięk.



Socrative Student  
Socrative Inc.



Socrative Teacher  
Socrative Inc.

## Socrative Teacher i Socrative Student

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.socrative.teacher&hl=pl>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.socrative.student&hl=pl>

Aplikacja wspiera organizację procesu kształcenia, umożliwiając przeprowadzanie quizów, agregowanie i analizowanie wyników w czasie rzeczywistym. Daje nauczycielowi natychmiastową informację zwrotną o stopniu zrozumienia zagadnień przez uczniów. Umożliwia takie zorganizowanie zajęć, by bardziej angażować uczniów w uczestnictwo w lekcji.



### **mFISZKI**

<https://play.google.com/store/search?q=mfisзки&c=apps&hl=pl>

mFiszki umożliwiają naukę kilkunastu języków obcych na różnych poziomach zaawansowania. Aplikacja zwiększa skuteczność zapamiętywania słówek (podane są przykłady praktycznego użycia), jednocześnie kładąc nacisk na ich poprawną wymowę (dołączone nagrania audio). mFiszki można wykorzystać praktycznie w każdej wolnej chwili.



### **Jelly Band**

<https://play.google.com/store/apps/details?id=pl.idreams.jellyband&hl=pl>

Prosta aplikacja pozwalająca najmłodszym użytkownikom tworzyć własną muzykę. Zmieniając położenie i ustawienie grajków na scenie, użytkownicy poznają brzmienie różnych instrumentów, jednocześnie decydując o ostatecznym efekcie muzycznym.



## Stellarium Mobile Sky Map

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.noctuasoftware.stellarium&hl=pl>

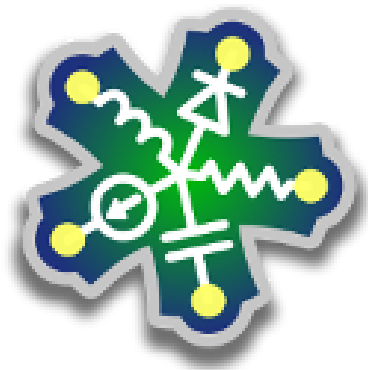
Aplikacja przypomina mobilne planetarium umożliwiające wirtualną obserwację nieba na podstawie naszej aktualnej lokalizacji. Ponadto w dostępnym katalogu znajduje się kilkaset tysięcy gwiazd i planet wraz ze zdjęciami i szczegółowymi informacjami.



## ElectroDroid

<https://play.google.com/store/apps/details?id=it.android.demi.elettronica&hl=pl>

Rozbudowana aplikacja, która przyda się każdemu elektronikowi. Pozwala na projektowanie układów elektronicznych, obliczanie oraz sprawdzanie danych z dziedziny elektroniki czy też fizyki (otrzymujemy objaśnienie wyniku). Aplikację można rozszerzyć o nowe funkcjonalności dzięki dostępnym wtyczkom.



## EveryCircuit

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.everycircuit.free&hl=pl>

Symulator układów elektronicznych, dodatek do ElectroDroida.

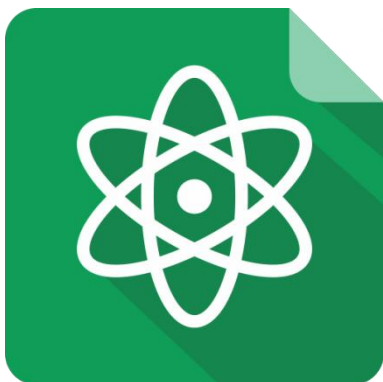


## Autodesk SketchBook

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.adsk.sketchbook&hl=pl>

Profesjonalna aplikacja – szkicownik firmy Autodesk. Pozwala na wygodne i szybkie tworzenie obrazów i szkiców za pomocą palca na ekranie telefonu. Posiada liczne zaawansowane przybory malarskie.





### **Fizyka na 5!**

<https://play.google.com/store/apps/details?id=Gecko.Droid.PhysicsHelper&hl=pl>

Łatwa w obsłudze i stale rozbudowywana aplikacja, która zawiera szczegółowe objaśnienie większości fizycznych wzorów i teorii wraz z rysunkami ułatwiającymi zrozumienie tematu.



### **Kindle**

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.amazon.kindle&hl=pl>

Aplikacja pozwalająca czytać (jak również kupować) e-booki, elektroniczne magazyny i gazety, bez konieczności posiadania czytnika.



## Egzamin Zawodowy

[https://play.google.com/store/apps/details?id=com.frozenring.egzamin\\_zawodowy&hl=pl](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.frozenring.egzamin_zawodowy&hl=pl)

Aplikacja dla uczniów szkół o profilu technicznym, pozwalająca rozwiązywać przykładowe testy z egzaminów zawodowych dla: Technika Informatyka, Mechatronika, Elektryka, Mechanika i Teleinformatyka.



## Magiczne Literki

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.EpsilonMultimedia.LiterkiPL&hl=pl>

Gra edukacyjna dla najmłodszych, pozwalająca poznawać litery alfabetu i nazwy przedmiotów, układać wyrazy z wykorzystaniem trójwymiarowych klocków i ćwiczyć poprawną wymowę.



## Nearpod

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.panareadigital.Nearpod>

Aplikacja służy do przeprowadzania testów online. Nauczyciel musi założyć konto na stronie producenta i przygotować test w przeglądarce. Po zalogowaniu się w programie widzi swoje testy i uruchamia je, udostępniając uczniom kod. Darmowe konto pozwala przeprowadzać testy dla maksymalnie 30 uczniów.



## Explain everything

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.morriscooke.explaineverything>

Aplikacja jest mobilnym narzędziem do przygotowania ciekawych prezentacji multimedialnych oraz stron internetowych, które można potem otworzyć we wbudowanej przeglądarce. Aplikacja działa jak tablica interaktywna.



### **Speech to text**

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.Androidforall.speechtotext>

Dyktafon, który zamienia tekst mówiony na pisany.



### **Book Creator**

<https://play.google.com/store/apps/details?id=net.redjumper.bookcreatorfree>

Aplikacja pozwala w prosty sposób tworzyć książki elektroniczne, nie wymagające dodatkowego oprogramowania. Posiada możliwość eksportu do formatu EPUB oraz zastosowania różnych efektów przejścia pomiędzy stronami.



## **Słowotok**

<https://play.google.com/store/apps/details?id=pl.slowotok.app>

Gra sieciowa polegająca na układaniu w określonym czasie jak największej liczby słów ze stykających się na planszy liter.



## **Kahoot**

<https://play.google.com/store/apps/details?id=no.mobitroll.kahoot.android>

Aplikacja służy do tworzenia i przeprowadzania interaktywnych testów i quizów online.



**Diki**

<https://play.google.com/store/apps/details?id=pl.diki>

Słownik polsko-angielski, wymaga dostępu do Internetu.



**Wolne lektury**

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.milo.wolnelektuy>

Przeglądarka zasobów Biblioteki Internetowej Wolne Lektury. Biblioteka udostępnia w swoich zbiorach lektury szkolne zalecane do użytku przez Ministerstwo Edukacji Narodowej i inne dzieła literatury.



### Solar system scope

<https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.eu.inove.sss2>

Układ Słoneczny w wersji 3D



### Aurasma

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.aurasma.aurasma>

Aplikacja do tworzenia tzw. rozszerzonej rzeczywistości, poprzez nałożenie filmów, zdjęć czy animacji na prawdziwy obraz, który widzimy na wyświetlaczu tabletu.



## Google clasroom

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.google.android.apps.classroom>

Aplikacja dostępna dla posiadaczy konta Google Apps dla szkół i uczelni. Ułatwia organizację zajęć i sprawną komunikację z uczniami i studentami.

Uczniowie i studenci mogą m.in. otwierać zadane prace i wykonywać je na tablecie. Nauczyciele mają możliwość śledzenia, kto oddał pracę, a także mogą sprawdzać zadania na bieżąco w szkole lub później, poza nią, przekazując swoje uwagi i oceny.



## Anatomy 4D

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.daqri.d4DAnatomy>

Aplikacja rozszerzonej rzeczywistości - anatomia człowieka na animowanym fantomie 3D. Aby korzystać z aplikacji konieczne jest wydrukowanie karty generującej obraz.





### **Pstryk komiks**

<https://play.google.com/store/apps/details?id=pl.stopcafe.comix>

Zaawansowana aplikacja pozwalająca na tworzenie komiksów z dowolnych zdjęć. Posiada przyjazny interfejs, bogatą galerię dymków oraz liczne dodatkowe elementy i efekty do wykorzystania.



### **Amazing Space Journey**

<https://play.google.com/store/apps/details?id=ro.digitalexpression.AmazingSpaceJourney>

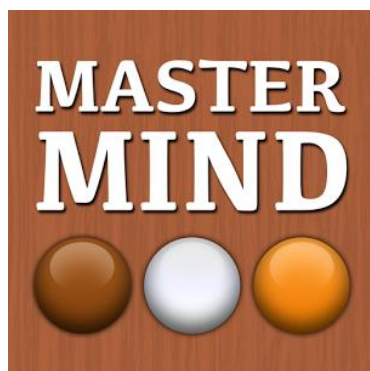
Spacer po układzie Słonecznym w wersji 3D.



### **My script calculator**

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.visionobjects.calculator>

Kalkulator umożliwiający ręczne wpisywanie wykonywanych działań (jak na tablicy).



### **Classic MasterMind**

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.cphcloud.mastermind&hl=pl>

Gra, polegająca na odgadnięciu kodu złożonego z czterech kolorów wybranych spośród ośmiu. Proces dochodzenia do prawidłowego rozwiązania rozwija i doskonali umiejętność logicznego myślenia.



### Colar mix

<http://colarapp.com/es/>

Aplikacja umożliwia obejrzenie, poprzez wykorzystanie tabletu, ruchomego obrazu trójwymiarowego wygenerowanego z pokolorowanego przez dziecko na papierze obrazka. Jeden z prezentowanych w programie przykładów przedstawia budowę komórki. Jej poszczególne elementy dziecko może pokolorować kredkami na płaskim wydruku, a następnie obejrzeć w układzie przestrzennym.



### PhotoStage Slideshow Free

[https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nchsoftware.photostage\\_free](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nchsoftware.photostage_free)

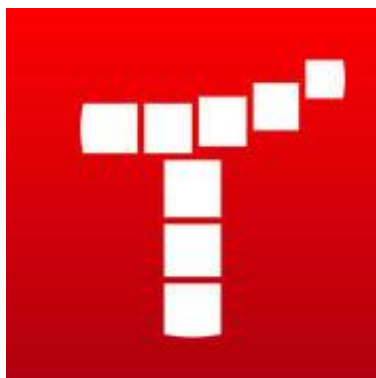
Za pomocą tej aplikacji można zaprojektować pokaz zdjęć. W programie istnieje możliwość kadrowania i ulepszania fotografii, projektowania przejść między nimi, podkładania muzyki i dołączania filmów. Gotowe pokazy łatwo można udostępnić w sieci. Obsługa aplikacji jest przystępna dla każdego.



## Kodable

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.surfscore.kodable.main.android&hl=pl>

Aplikacja do nauki programowania dla dzieci od 5 roku życia. Pierwsze 30 poziomów jest bezpłatnych. Aplikacja rozwija logiczne myślenie i wprowadza w świat programowania.



## Tynker – Learn to code

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.tynker.Tynker&hl=pl>

Aplikacja Tynker jest prostym sposobem na zaznajomienie użytkownika z programowaniem. Za pomocą odpowiednich narzędzi użytkownik może sterować bohaterami, tworzyć własne gry, rysunki, muzykę.



## Run Marco!

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.allcancode.runmarco&hl=en>

Bardzo ciekawa aplikacja wprowadzająca dzieci w tematykę programowania. Gracz ma do dyspozycji gotowe bloczki, z których układa kody prowadzące bohatera do zdobycia kolejnych poziomów gry. W wersji demo dostępna jest jedna przygoda z 10 poziomami.



## The Foos: Code for an Hour 5+

<https://play.google.com/store/apps/details?id=org.codespark.thefoos&hl=en>

Prosta aplikacja wprowadzająca najmłodsze dzieci w świat programowania, poprzez naukę logicznego myślenia. Dzieci uczą się tworzyć kod, uczestnicząc w przygodach bohatera. Aplikacja przeznaczona dla dzieci od 5 roku życia.



## Pearltrees

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.pearltrees.android.prod&hl=pl>

Ciekawe narzędzie do gromadzenia, organizowania i udostępniania zakładek stron internetowych, które prezentowane są w formie mapy myśli. Aplikacja może być współdzielona przez wielu użytkowników. Zakładki zapisywane są w formie „pereł”, tworząc kolekcje w postaci „perłowego drzewa”. Narzędzie świetnie nadaje się do gromadzenia materiałów do lekcji i pracy z projektami.



## Pinterest

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.pinterest&hl=pl>

Narzędzie do gromadzenia w jednym miejscu ciekawych rzeczy znalezionych w sieci. Dzięki tej aplikacji zbudujesz wizualny katalog zakładek, który będą zawsze pod ręką, np. strony internetowe, interesujące aplikacje, tutoriale, samouczki, a także filmy, audycje czy książki. To wszystko można umieścić w jednym miejscu, jakim jest Pinterest.